

SALLE 1

DEMANDE DE PRÊT AUPRÈS DE SUPER FINANCE

Convertis ci-dessous les pourcentages en nombres décimaux.
Utilise ensuite le code pour écrire la réponse.



1 33 % = 0, ____	2 22 % = 0, ____	3 23 % = 0, ____	4 34 % = 0, ____	5 4 % = 0, ____
6 6 % = 0, ____	7 11 % = 0, ____	8 72 % = 0, ____	9 83 % = 0, ____	10 72 % = 0, ____
11 11 % = 0, ____	12 20 % = 0, ____	13 13 % = 0, ____	14 20 % = 0, ____	15 4 % = 0, ____
16 11 % = 0, ____	17 34 % = 0, ____	18 57 % = 0, ____	19 83 % = 0, ____	



CODE

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M
0,13	0,22	0,04	0,16	0,34	0,72	0,56	0,09	0,11	0,23	0,48	0,29	0,47

N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z
0,20	0,33	0,93	0,68	0,57	0,83	0,06	0,55	0,73	0,88	0,17	0,03	0,99

Pourquoi les gens
empruntent-ils de l'argent?

1	2	3	4	5	6	7	8	9	
10	11	12	13	14	15	16	17	18	19

SALLE 2

LE PANNEAU À LA CAISSE



Pour découvrir ce qui est écrit sur le panneau, trouve les mots clés sur l'emprunt et l'endettement en complétant tout d'abord les phrases ci-dessous.

- Lorsque tu empruntes de l'argent, tu contractes une **D** .
- Les intérêts qui s'ajoutent à des intérêts sont appelés des **I** **T** **C** **P** .
- Lorsque tu reçois de l'argent de quelqu'un, d'une entreprise, d'un organisme ou d'une institution financière et acceptes de le rembourser, tu l' **M** **R** **S** .
- Un contrat de prêt entre les membres d'une famille ou entre amis est un accord de **P** **I** **E** .
- Un contrat contraignant utilisé par les institutions financières ou d'autres prêteurs est **F** **F** **C** **L** .
- Le montant que tu empruntes s'appelle le **C** **P** **A** .
- La formule $I = Ctd$ te permet de calculer les **I** **T** **S** **E** .
- Pour savoir si tu es un emprunteur qui rembourse ses dettes, on utilise une **C** **D** **E** **R** **T** .
- La lettre d dans la formule $I = Ctd$ représente la **R** **É** .
- Lorsque tu donnes de l'argent à quelqu'un qui promet de le rembourser, tu **P** **R** **S** de l'argent.
- Le pourcentage qu'on applique au capital emprunté, c'est ce qu'on appelle le **T** d'intérêt.



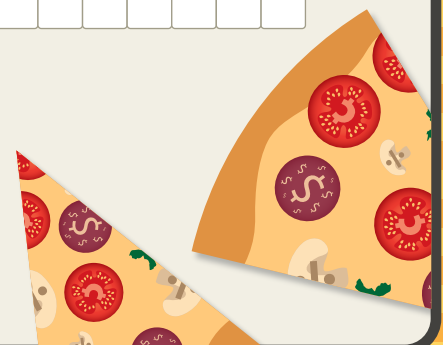
U	N	I	C	O	N	T	R	A	T	G	I	S	A	L	H
O	R	N	R	P	O	R	M	A	L	O	N	I	N	G	N
S	E	T	P	R	U	N	T	E	S	R	T	M	T	G	C
E	E	E	M	I	N	T	B	I	I	V	E	P	K	P	I
D	L	R	M	N	T	B	Q	O	O	M	R	L	W	P	N
E	D	E	R	C	A	P	I	T	A	L	E	E	U	Y	L
T	Z	T	O	I	X	I	N	F	O	R	T	S	L	X	R
T	I	S	U	P	S	V	T	D	B	A	S	N	R	H	A
E	R	C	N	E	I	P	A	L	L	O	L	W	C	Y	T
C	O	O	D	L	G	H	O	F	F	I	C	I	E	L	E
K	L	M	T	P	R	E	T	E	S	K	Y	E	P	N	R
C	P	P	A	H	O	U	P	I	Z	Y	R	I	G	N	G
V	C	O	U	G	T	K	M	T	I	U	E	N	M	W	W
S	Z	S	X	E	C	O	T	E	D	E	Y	V	A	T	I
C	P	E	R	I	C	R	E	D	I	T	S	C	O	R	E
X	E	S	E	I	Y	K	X	M	L	A	J	I	L	T	U

Que veut Super Finance avant de te prêter de l'argent?

Trouve ces mots dans la grille de mots cachés ci-dessous.

Les 9 premières lettres non utilisées de la grille forment votre réponse.

Réponse :

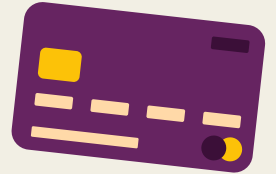


SALLE 3

LES MOYENS DE PAIEMENT



Trouve les cinq cartes de crédit cachées dans le restaurant.



Musée de la Banque du Canada | Bank of Canada Museum

SORTIR DE L'ENDETTEMENT



SALLE 4

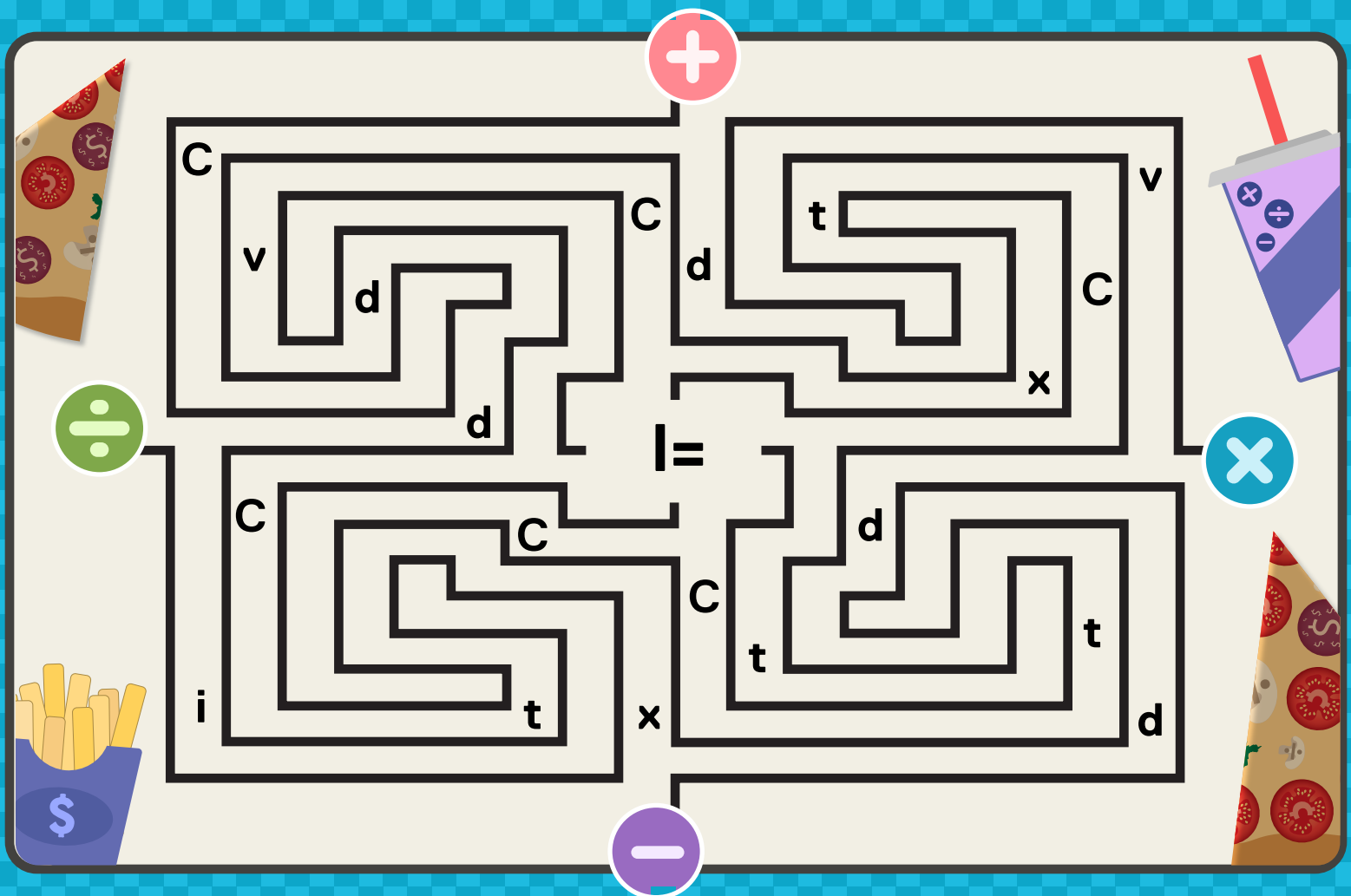
LA CARTE DU RESTAURANT



Commence au centre de la carte.

Suis le chemin qui te mène à la bonne formule pour calculer les intérêts simples.

Quelle est le symbole situé au bout de ce chemin?



SALLE 5

LE NIP DE LA CARTE DE CRÉDIT

Résouds les problèmes ci-dessous et tu trouveras les quatre chiffres du NIP de ta carte de crédit.

1. Salomon a emprunté 20 \$ à Matthieu et payera 16 % d'intérêts par mois pendant quatre mois. Combien payera-t-il en intérêts au bout de ces quatre mois?

, \$

2. Saalem a prêté à Pierrick 6 023 \$. Il les récupérera dans six mois avec des intérêts en plus, selon un taux de 4 % par mois. Combien d'intérêts ce prêt rapportera-t-il à Saalem?

, \$

3. Aïko a emprunté 17 000 \$ à sa banque. Sa banque lui facture 12 % d'intérêts par an. En tout, combien devra rembourser Aïko dans trois ans?

, \$

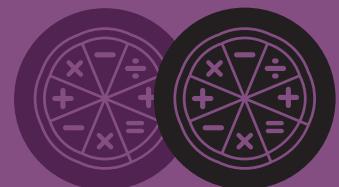
4. Adama a prêté 9 000 \$ à Saïf. Saïf a accepté de payer 8 % d'intérêts par mois. Combien Saïf devra-t-il payer d'intérêts à Adama dans trois ans.

, \$



Votre signature

Votre numéro PIN



SORTIR DE L'ENDETTEMENT

SCÉNARIO

Utilisez ce scénario pour guider les élèves durant le jeu d'évasion. Les instructions qui s'adressent à vous sont en italique.



Introduction



Vous êtes maintenant dans la salle d'où vous tenterez de vous évader! Vous êtes au restaurant, mais à la fin du repas, vous ne trouvez pas votre portefeuille : vous l'avez oublié. Vous ne pourrez pas quitter le restaurant tant que vous n'aurez pas payé. Qu'allez-vous faire?

SALLE 1

SALLE 1
DEMANDE DE PRÊT AUPRÈS DE SUPER FINANCE

Convertis ci-dessous les pourcentages en nombres décimaux.
Utilise ensuite le code pour écrire la réponse.

33 % = 0,...	22 % = 0,...	23 % = 0,...	34 % = 0,...	4 % = 0,...
6 % = 0,...	11 % = 0,...	72 % = 0,...	83 % = 0,...	72 % = 0,...
11 % = 0,...	20 % = 0,...	13 % = 0,...	20 % = 0,...	4 % = 0,...
11 % = 0,...	34 % = 0,...	57 % = 0,...	83 % = 0,...	

Monnaie de l'Ontario / Bank of Canada / Banque du Canada

CODE

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M
0,13	0,22	0,04	0,16	0,34	0,72	0,56	0,09	0,11	0,23	0,48	0,29	0,47
N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z
0,20	0,33	0,93	0,68	0,57	0,83	0,06	0,55	0,73	0,88	0,17	0,03	0,99

Pourquoi les gens empruntent-ils de l'argent?

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19

Le serveur vous recommande de contacter Super Finance, une société de prêt qui vous prêtera peut-être de l'argent pour payer votre repas. Le serveur vous conduit à l'arrière du restaurant, dans un bureau où vous rencontrez une représentante de Super Finance.

Super Finance acceptera de vous prêter de l'argent pour payer votre repas si vous pouvez prouver que vous allez rembourser.

La représentante de Super Finance vous remet un formulaire de demande de prêt, puis quitte le bureau. La porte est fermée à clé. Vous remarquez un interphone près de la porte. Vous appuyez sur le bouton.

« Mot de passe? », vous demande la représentante de Super Finance.

Vous répondez : « Je ne connais pas le mot de passe ».

« Réessayez lorsque vous aurez rempli le formulaire de demande de prêt », vous dit la représentante de Super Finance.

Vous lisez le formulaire. Il contient une seule question : « Pourquoi les gens empruntent-ils de l'argent? ». On dirait qu'il y a un code.

Donnez aux élèves le premier casse-tête : le formulaire de demande de prêt à Super Finance. Les élèves vont devoir convertir les pourcentages en nombres décimaux, puis utiliser un code pour trouver les bonnes lettres et écrire la réponse.

Lorsqu'un groupe d'élèves termine le casse-tête, il peut tenter de deviner le mot de passe.

Vous appelez de nouveau la représentante de Super Finance sur l'interphone et lui donnez le mot de passe.

SI LE MOT DE PASSE N'EST PAS LE BON :

« Demande refusée », répond la représentante de Super Finance. Vous devez refaire une demande. N'oubliez pas que pour convertir un nombre décimal en pourcentage, vous devez déplacer la virgule du nombre décimal de deux positions vers la gauche.

SI LE MOT DE PASSE EST LE BON :

La représentante de Super Finance vous laisse sortir du bureau.

Lorsque tous les groupes ont résolu le casse-tête, remettez-leur le suivant.

SALLE 2

SALLE 2
LE PANNEAU À LA CAISSE

Pour découvrir ce qui est écrit sur le panneau, trouve les mots clés sur l'emprunt et l'endettement en complétant tout d'abord les phrases ci-dessous.

- Lorsque tu empruntes de l'argent, tu contractes une **D** _____.
- Les intérêts qui s'ajoutent à des intérêts sont appelés des **I** **T** _____ **C** **P** _____.
- Lorsque tu reçois de l'argent de quelqu'un, d'une entreprise, d'un organisme ou d'une institution financière et acceptes de le rembourser, tu f' _____ **M** **R** _____ **S** _____.
- Un contrat de prêt entre les membres d'une famille ou entre amis est un accord de **P** **I** _____ **E** _____.
- Un contrat contraignant utilisé par les institutions financières ou d'autres prêteurs est **F** **F** **C** **I** **L** _____.
- Le montant que tu empruntes s'appelle le **C** **P** **A** _____.
- La formule $I = C \times t$ te permet de calculer les **I** **T** _____ **S** _____ **E** _____.
- Pour savoir si tu es un emprunteur qui rembourse ses dettes, on utilise une **C** **D** **E** **R** _____ **T** _____.
- La lettre **d** dans la formule $I = C \times t$ représente la **R** **E** _____.
- Lorsque tu donnes de l'argent à quelqu'un qui promet de le rembourser, tu **P** **R** _____ **S** _____ de l'argent.
- Le pourcentage qu'on applique au capital emprunté, c'est ce qu'on appelle le **T** _____ d'intérêt.

U	N	I	C	O	N	T	R	A	T	G	I	S	A	L	H
O	R	N	R	P	O	R	M	A	L	O	N	I	N	G	N
S	E	T	P	R	U	N	T	E	S	R	T	M	T	G	C
E	E	E	M	I	N	T	B	I	I	V	E	P	K	P	I
D	L	R	M	N	T	B	Q	O	O	M	R	L	W	P	N
E	D	E	R	C	A	P	I	T	A	L	E	E	U	Y	L
T	Z	T	O	I	X	I	N	F	O	R	T	S	L	X	R
T	I	S	U	P	S	V	T	D	B	A	S	N	R	H	A
E	R	C	N	E	I	P	A	L	L	O	L	W	C	Y	T
C	O	O	D	L	G	H	O	F	F	I	C	I	E	L	E
K	L	M	T	P	R	E	T	E	S	K	Y	E	P	N	R
C	P	P	A	H	O	U	P	I	Z	Y	R	I	G	N	G
V	C	O	U	G	T	K	M	T	I	U	E	N	M	W	W
S	Z	S	X	E	C	O	T	E	D	E	Y	V	A	T	I
C	P	E	R	I	C	R	E	D	I	T	S	C	O	R	E
X	E	S	E	I	Y	X	M	L	A	J	I	L	T	U	

Que veut Super Finance avant de te prêter de l'argent?

Trouve ces mots dans la grille de mots cachés ci-dessous.

Les 9 premières lettres non utilisées de la grille forment votre réponse.

Réponse :

Votre demande a été acceptée! Vous allez à la caisse du restaurant payer votre facture, mais il n'y a personne et un panneau est accroché devant la caisse. La représentante de Super Finance rit et déclare : « Si la caisse est fermée, je ne pourrai pas vous donner d'argent ». Examinez le panneau pour comprendre ce que la représentante de Super Finance veut dire.

Remettez aux élèves le second casse-tête : le panneau de la caisse. Les élèves vont devoir résoudre des mots cachés en utilisant les 9 premières lettres de la dernière colonne de droite.

Lorsqu'un groupe a terminé le casse-tête, vérifiez la réponse.

SI LA RÉPONSE N'EST PAS LA BONNE :

« Non, ce n'est pas ce que je recherche », déclare la représentante de Super Finance. Revérifiez les mots clés (*pointez du doigt l'emplacement des mots que vous avez affichés*) et recommencez la recherche.

SI LA RÉPONSE EST LA BONNE :

Super Finance accepte de vous donner un contrat de prêt.

Lorsque tous les groupes ont résolu le casse-tête, remettez-leur le suivant.

SALLE 3



La caissière est revenue et vous demande comment vous allez payer votre facture. La représentante de Super Finance vous dit que vous recevrez un moyen de paiement si vous arrivez à trouver les cinq outils d'emprunt cachés dans le restaurant.

Donnez aux élèves le troisième casse-tête : les moyens de paiement. Pour résoudre le casse-tête, les élèves doivent trouver les cinq cartes de crédit dissimulées.

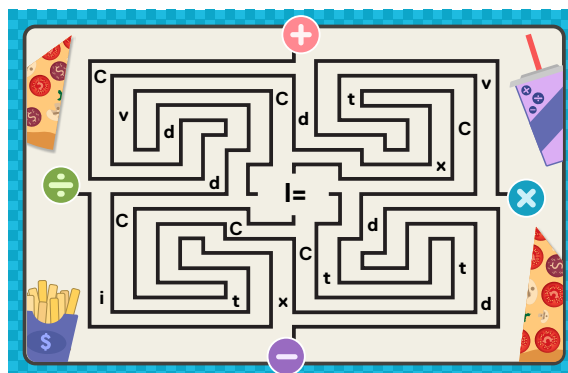
Lorsqu'un groupe a terminé le casse-tête, vérifiez la réponse.

LORSQUE LES ÉLÈVES ONT TROUVÉ LES CINQ CARTES DE CRÉDIT :

La représentante de Super Finance vous remet l'une des cartes de crédit que vous avez trouvées.

Lorsque tous les groupes ont résolu le casse-tête, remettez-leur le suivant.

SALLE 4



Vous avez maintenant une carte de crédit pour payer votre facture. « Mais attendez un peu! Vous ne pouvez pas utiliser une carte de crédit juste parce que vous en avez trouvée une. Vous avez besoin de faire approuver votre demande de crédit », vous explique la représentante de Super Finance. Pour pouvoir utiliser votre carte, vous devez avoir une cote de crédit d'au moins 700. Pour faire une demande de crédit, vous devez trouver votre chemin dans le restaurant. La représentante de Super Finance vous remet une carte. Découvrez la couleur de l'étoile de votre cote de crédit pour savoir si votre demande a été acceptée.

Remettez aux élèves le quatrième casse-tête : la carte du restaurant. Les élèves doivent trouver leur chemin dans le labyrinthe. Ils doivent trouver la bonne formule pour le calcul des intérêts simples. Cette formule les conduira à l'une des étoiles de couleur.

Lorsqu'un groupe a terminé le casse-tête, vérifiez la réponse.

-  **SYMBOLE DE DIVISION VERTE** : Malheureusement, le *taux* de votre cote de crédit est trop bas. Vous avez une cote de crédit de 400.
-  **SYMBOLE DE SOUSTRACTION MAUVE** : Peut-être que le jeu n'a pas *duré* assez longtemps pour vous. Vous avez une cote de crédit de 600.
-  **SYMBOLE D'ADDITION ROUGE** : C'est une question *capitale*. Vous avez une cote de crédit de 500.
-  **SYMBOLE DE MULTIPLICATION BLEU** : Vous êtes une étoile! Vous avez une cote de crédit de 800!

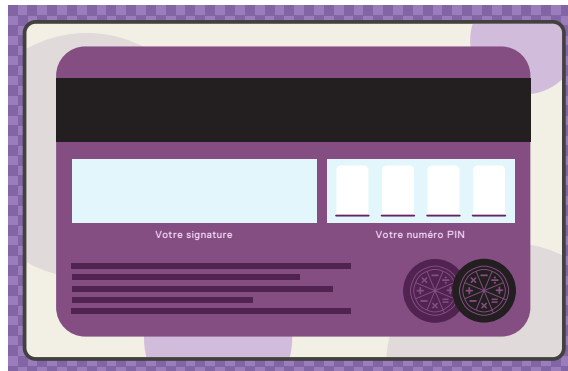
Lorsque tous les groupes ont résolu le casse-tête, remettez-leur le suivant.

SALLE 5

SALLE 5
LE NIP DE LA CARTE DE CRÉDIT

Résous les problèmes ci-dessous et tu trouveras les quatre chiffres du NIP de ta carte de crédit.

- Salomon a emprunté 20 \$ à Matthieu et payera 16 % d'intérêts par mois pendant quatre mois. Combien payera-t-il en intérêts au bout de ces quatre mois?
 \$
- Saalem a prêté à Pierrick 6 023 \$. Il les récupérera dans six mois avec des intérêts en plus, selon un taux de 4 % par mois. Combien d'intérêts ce prêt rapportera-t-il à Saalem?
 \$
- Aiko a emprunté 17 000 \$ à sa banque. Sa banque lui facture 12 % d'intérêts par an. En tout, combien devra rembourser Aiko dans trois ans?
 \$
- Adama a prêté 9 000 \$ à Saïf. Saïf a accepté de payer 8 % d'intérêts par mois. Combien Saïf devra-t-il payer d'intérêts à Adama dans trois ans.
 \$

Votre demande de crédit est acceptée! Vous retournez à la caisse payer votre facture avec votre carte de crédit. Mais vous avez besoin d'un numéro d'identification personnel (un NIP). Vous retournez la carte et lisez les instructions pour trouver le NIP.

Remettez aux élèves le cinquième casse-tête : le NIP de la carte de crédit. Les élèves doivent résoudre des situations-problèmes en calculant les intérêts simples. Les solutions leur révéleront le NIP.

Lorsqu'un groupe a terminé le casse-tête, il peut essayer de proposer un NIP.

SI LE NIP N'EST PAS LE BON :

Euh, non! Ce n'est pas le bon NIP. N'oubliez pas la formule $I = C \cdot t \cdot d$. Vous devez convertir les pourcentages en nombres décimaux.

SI LE NIP EST LE BON :

Félicitations, c'est le bon NIP! Vous avez payé votre facture et réussi à vous évader! Grâce à tout ce que vous avez appris sur l'endettement et sur l'emprunt, vous avez remboursé rapidement ce que vous devez à Super Finance. Bravo!

Tous les groupes se seront évadés lorsqu'ils auront résolu le casse-tête!

CORRIGÉ POUR LE JEU

SALLE 1 :

33 % = 0,33	22 % = 0,22	23 % = 0,23	34 % = 0,34	4 % = 0,04
6 % = 0,06	11 % = 0,11	72 % = 0,72	83 % = 0,83	72 % = 0,72
11 % = 0,11	2 % = 0,02	13 % = 0,13	2 % = 0,02	4 % = 0,04
11 % = 0,11	34 % = 0,34	57 % = 0,57	83 % = 0,83	

0,33 0,22 0,23 0,34 0,04 0,06 0,11 0,72 0,83

O B J E C T I F S

0,72 0,11 0,02 0,13 0,02 0,04 0,11 0,34 0,57 0,83

F I N A N C I E R S

SALLE 2 :

- | | | |
|----------------------|---------------------|------------|
| 1. DETTE | 5. OFFICIEL | 9. DURÉE |
| 2. INTÉRÊTS COMPOSÉS | 6. CAPITAL | 10. PRÊTES |
| 3. EMPRUNTES | 7. INTÉRÊTS SIMPLES | 11. TAUX |
| 4. PRINCPE | 8. COTE DE CRÉDIT | |

U	N	I	C	O	N	T	R	A	T	G	I	S	A	L	H
O	R	N	R	P	O	R	M	A	L	O	N	I	N	G	N
S	E	T	P	R	U	N	T	E	S	R	T	M	T	G	C
E	E	E	M	I	N	T	B	I	I	V	E	P	K	P	I
D	L	R	M	N	T	B	Q	O	O	M	R	L	W	P	N
E	D	E	R	C	A	P	I	T	A	L	E	E	U	Y	L
T	Z	T	O	I	X	I	N	F	O	R	T	S	L	X	R
T	I	S	U	P	S	V	T	D	B	A	S	N	R	H	A
E	R	C	N	E	I	P	A	L	L	O	L	W	C	Y	T
C	O	O	D	L	G	H	O	F	F	I	C	I	E	L	E
K	L	M	T	P	R	E	T	E	S	K	Y	E	P	N	R
C	P	P	A	H	O	U	P	I	Z	Y	R	I	G	N	G
V	C	O	U	G	T	K	M	T	I	U	E	N	M	W	W
S	Z	S	X	E	C	O	T	E	D	E	Y	V	A	T	I
C	P	E	R	I	C	R	E	D	I	T	S	C	O	R	E
X	E	S	E	I	Y	K	X	M	L	A	J	I	L	T	U

Réponse :
UN CONTRAT

An illustration of a pizza shop named "SORTIR DE L'ENDETTEMENT" (Getting Out of Debt). The shop has a sign with the name in purple and blue letters. A woman is working behind the counter, and a man is walking past carrying a bag. Three people are sitting at an outdoor table under a striped umbrella, eating pizza. There are several circular icons with smartphone screens showing different apps, suggesting the use of technology for financial management. The background shows a city skyline.

I=Ctd

1. 12,80 \$
2. 1445,52 \$
3. 23120,00 \$
4. 25920,00 \$

p. 8